



---

# ***EOS AUCTION PLATFORM***

**백서 버전 1.0**

Email: [eap@eosauctionplatform](mailto:eap@eosauctionplatform)

Telegram: <https://t.me/EOSAuctionplatform>

Twitter: <https://twitter.com/eosauction>

Github: <https://github.com/eosauctionplatform/eap>

## 목차

### 1 공지사항

### 2 시작하면서

- 2.1 미술품 & 와인경매시장
- 2.2 경매 시장의 문제점
- 2.3 EAP(EOS Auction Platform)팀의 미션

### 3 블록체인에 대하여

- 3.1 블록체인(BlockChain)과 암호화폐(cryptocurrency)의 성장
- 3.2 블록체인(blockchain)
- 3.3 스마트 계약(Smart Contract)이란?
- 3.5 Ethereum vs EOS

### 4. EOS AUCTION PLATFORM 개발 이야기

- 4.1 개발 계획
- 4.2 플랫폼 구조
- 4.3 EAP 스마트 컨트랙 & 워크플로
  - 4.3.1 경매 생성시
  - 4.3.2 경매 입찰시
- 4.4 EAP Token 발행

### 5. Roadmap

### 6. 팀 소개

### 7 토큰 분배

- 7.1 개요
- 7.2 토큰 배분
- 7.3 자금 운용 계획

### 8. 참고 및 인용 자료

# 1 공지사항

본 문서는 EAP팀의 EAP(EOS AUCTION PLATFORM) 플랫폼의 사업모델, 사업 구조 및 발전 계획만 설명하기 위한 것입니다. 어떠한 내용도 EAP팀의 향후 업무 활동에 대한 보증으로 간주하여서는 안됩니다. EAP팀은 사업 성공에 필요한 관련 산업 규정의 요구 사항에 따라 플랫폼의 사업 모델, 사업 조성 및 운영 방향을 결정할 권리를 갖습니다.

블록체인 기반의 코인(토큰) 가격은 심하게 변동될 수 있으며, 플랫폼은 코인(토큰)의 가격 변동으로 인해 사용자가 겪을 수 있는 어떤 손실에 대해서도 책임을 지지 않습니다. 플랫폼을 사용하고 블록체인 코인(토큰) 거래를 수행할 때, 사용자는 리스크를 평가하고, 수용 가능 범위 내에서만 거래를 수행해야 합니다.

플랫폼은 제삼자 거래 매칭 서비스만 제공합니다. 거래의 참가하는 양측 모두 플랫폼의 사용자이지만, 플랫폼 자체는 어떤 거래에도 참여하지 않습니다. 사용자는 플랫폼에서 사용되는 블록체인 코인(토큰)의 소유권을 가지며, 플랫폼 및 기관, 회사에는 일체 소유권이 없습니다.

EAP(EOS AUCTION PLATFORM)팀에 의해 발급된 EAP 토큰(EAP)은 플랫폼의 소유권 또는 모든 유형의 증권이 아닙니다. EAP 플랫폼은 시장 가치를 보증하지 않습니다.

# 2 시작하면서

블록체인(Blockchain) 기술의 시작이라 불리는 비트코인(Bitcoin)이 개발되고 최초의 블록 이자 암호화폐(cryptocurrency)가 발행된지 약 10년이 되었습니다. 현재 전 세계에서 수 많은 암호화폐(코인:Coin/토큰:Token)가 발행되고 블록체인 기술로 전환되는 수 많은 프로젝트가 시작되고, 경제 분야에서 암호화폐를 인정하는 쪽과 가짜라고 주장하는 수 많은 학자들과 기업인, 정치인, 기술전문가 등의 논쟁과 토론을 하는 지금도 수 많은 개발자들과 기술 전문가들의 시간과 노력으로 인해서 블록체인관련 기술은 진화하고 있습니다. 5년 뒤 블록체인의 미래는 무서운 성장을 기대하면서 저희 EOS AUCTION PLATFORM팀도 작은 보탬이 되고자 노력하고 있습니다.

2017년 3월 홍콩의 지인을 통하여 암호화폐의 발전 가능성과 기존 통화를 넘어설 것이라는 이야기를 듣고 암호화폐에 대하여 관심을 가지고 소액을 투자하다 보니 암호화폐에 대하여 공부를 시작하게 되었습니다. 블록체인 기술에 대하여 연구를 하다보니 적용할 수 있는 산업을 고민하고 블록체인을 기반으로 하는 경매 플랫폼을 개발해보면 어떨까 하는 고민을 하게 되었습니다.

현재 전 세계 경매 시장은 IT(information technology)기술의 발전으로 인하여 온라인/오프라인 시장이 급성장하였고 언제 어디서나 경매에 참여해 손쉽게 본인이 원하는 상품에 입찰 할 수 있는 세상에 살고 있습니다. 본 문서를 작성하고 있는 팀원 중 한명이 와인 경매에 대한 경험을 바탕으로 프로젝트를 연구하고 조사하기 시작하였습니다. 경매에 입찰하는 가격이 합당한지 의구심을 가지는 사람이 있다고 생각하게 되었습니다. 모든 경매에서 결정되는 가격이 잘 못 되었다고 지적하고 싶은 것이 아닙니다. 모든 시장 경제가 공급/수요의 법칙으로 가격이 결정되고 가격 인상과 인하가 발생된다는 것을 현재를 살고 있는 모든 사람들이 알고 있습니다. 본 팀에서는 블록체인을 기반으로 경매 플랫폼을 개발하여 경매에 참여하는 누구라도 낙찰 가격을 쉽게 접근할 수 있고 모든 경매 기록을 데이터화하여 경매 시장의 발전에 조금이라도 도움이 되고자 합니다.

# 2 시작하면서

## 2.1 미술품 & 와인경매시장

전세계 미술품 시장의 거래규모는 2016년 기준 \$45billion dollars에 달하며 그 중 약 37.5%에 달하는 \$16.9billion dollars가 옥션마켓에서 거래 되었습니다. 그 중 아시아 마켓이 차지하는 비중은 40.5%에 달하며, 이는 전 세계적으로 가장 큰 규모입니다. 또한 전체 아시아 시장 중 90%가까운 거래가 특히 중화권에서 이루어지고 있습니다. 이 중에서 온라인 경매가 차지하는 비중은 \$3.27 billion dollars이며, 특히 중저가 미술품 시장을 중심으로 꾸준히 늘어나는 추세를 보이고 있습니다.

현재 와인 경매시장의 규모는 2015년기준 전세계적으로 \$345.88million dollars에 달하고 있습니다. 그중 28.5%에 달하는 \$98.41million dollars가 홍콩을 통해 거래됩니다. 또한 전세계 거래량 중에 \$45.83million dollars가 인터넷을 통해 거래 되고 있습니다. 와인 경매도 마찬가지로 인터넷을 통한 거래가 꾸준히 증가하는 추세입니다. 이에 저희 팀은 인터넷 경매시장과 홍콩을 비롯한 아시아권을 시작으로 서비스를 제공할 예정이며 추후 다른 분야의 옥션으로 점차 확대 할 예정입니다. 미술품이나 와인경매시장은 단순 예시일뿐 저희의 목표는 자동차, 부동산을 비롯해 농산물과 같은 다양한 분야의 경매에 블록체인 시스템을 도입하여 EAP코인이 사용되게 하는것을 목적으로 합니다.

## 2 시작하면서

### 2.2 경매 시장 문제점

경매는 다양한 품목의 거래를 위해서 고대부터 존재하여 왔습니다. 미술품, 와인, 부동산, 금, 자동차 등 많은 사람들이 생각하는 "경매"하면 떠올리는 상품들이 있습니다. 앞에서 언급한 경매 상품들을 제외한 실 생활에서 이용되는 농/수산물, 석유, 신재생에너지(RPS) 등 1~4차 산업에 이르기까지 정말 다양하고 많은 상품들이 현재 온/오프라인에서 경매가 이루어 지고 있습니다.

경매가 열리는 이유도 다양하고 경매에 참여하는 이유도 다양합니다. 일반적으로 수량이 한정되어 있는 상품을 구입하기 위하여 경매에 참여하고, 가격을 정하기 어렵거나 가격의 변동이 있는 상품의 가격을 정할 때 사용되기도 합니다.

"경매 = 어떠한 장소에 나온 물품을 가장 좋은 구입 조건을 제시한 입찰 희망자에게 매각하는 절차를 말합니다."

시장 경제에서는 상품을 구입하려는 사람들은 동일한 조건의 상품을 조금 더 싼 가격에서 사려고 노력하고 판매자는 조금 더 비싼 가격에 판매하려고 노력 하는 것이 수요와 공급 법칙의 거래 방식이라고 생각합니다.

경매 시장의 대표격인 미술품 경매 시장에 대하여 이야기 해보려고 합니다. 미술품 경매 시장은 1970년대 중반에서야 본격적인 성장의 틀을 마련 하였고, 2000년대 이후 역사상 유례 없는 성장을 지속하면서 현재 이르고 있습니다. 현재는 중화권을 주축으로 하여 미술품이 투자재로 거래되는 상황 속에서 가격이 매년 갱신 되는 현상도 보이고 있습니다. 미술 시장 경매 중개자는 갤러리, 경매회사, 아트 컨설턴트, 아트 페어, 공연/전시 기획자 등이 있습니다. 미술품은 도구적, 교환적 가치를 지니는 경제적 상품인 동시에 상징적 상품으로써 객관적 가치 측정이 불가능한 측면이 있기 때문입니다. 대부분의 미술품은 갤러리, 경매 회사, 평론가 등의 전문가에 의하여 가치가 측정되어 경매의 시작 가격을 결정합니다. 일부 갤러리와 경매회사는 미술품 경매를 통하여 경제적인 이윤을 극대화 하기 위하여 소속 예술가나 소유하고 있는 예술품의 가치를 최대한 끌어올리는 것에만 중점을 두기 때문에 미술품 경매의 가격에 문제가 발생합니다. 경제적인 이윤을 추구하면서도 의도적으로 미술품의 예술적 가치를 강조해가면서 경매 가격을 상승시키는 상황도 발생합니다. 갤러리 비즈니스에 내재된 이중 논리를 그대로 보여주는 것 입니다. 미술품 온라인 경매를 통하여 최근 가격을 공개 하는 추세를 보이기도 하지만 대부분의 대형 갤러리와 경매회사에서는 가격 비공개를 원칙으로 합니다. 상업적인 미술품 시장 규모가 커지면서 경매사와 갤러리의 단합으로 미술품 경매시 허위 입찰로 인하여 가격 조작하는 사건이 발생하기도 하였습니다.

## 2 시작하면서

### 2.2 경매 시장 문제점

미술품 경매시 경매 이력 비공개를 원칙으로 하는 대형 경매사들이 많이 존재 합니다. 소수의 일부 회원들에게 가격 및 경매 낙찰 정보를 공개 하기도 합니다. 소수의 사람들에게만 경매 이력과 가격을 공개하는 환경으로 인하여 경매 이력을 조작하는 사건 또한 발생하기도 합니다. 상업적인 갤러리들은 가격은 특수한 경우가 아니라면, 일반적으로 상향 조정을 원칙으로 합니다. 가격 책정은 단순히 경제적인 행위가 아니라 상징적 의미를 부여하는 행위라는 의식이 미술 시장 전반적인 분위기 입니다. 이런 이유에서 일반적으로 미술시장에서 성공은 가격 상승이라는 관점에서 측정 되기 때문 입니다. 가격 하락은 미술가의 자존심에 치명적인 영향을 미칠 뿐 아닐 수 집가들에게도 부정적인 경험으로 인식이 되기도 합니다. 가격 상승은 수집가들에게 자신이 지불한 금전적 비용에 대한 심리적 정당성을 제공하며, 갤러리와 수집가에게는 미적 안목의 증명이자 시장 취향 선도자로서, 영웅적 역할로서의 상징적 의미를 부여하기 때문에 미술품 경매에서 보이지 않는 큰 손들이 움직여서 무조건 적인 미술품 가격 상승 현상이 나타나고 있습니다.

모든 갤러리와 경매사가 가격을 공개하지 않고 조작 하는 것은 아닙니다. 일부 이윤을 최우선으로 하는 회사들로 인하여 미술품 경매 시장에 악영향을 주고 있습니다.

앞에서 미술품 경매 시장에 대하여 간단하게 이야기 하면서 모든 경매 시장의 가장 큰 문제인 중개자(경매사)의 규모가 성장 하면서 경매사들의 경제 파워가 높아 졌습니다. 이에 따라 상품의 가격 상승과 함께 경매사 수수료도 상승하여 경매 시장 성장에 큰 부담감으로 작용하고 있습니다.

가격 비공개

불공평한 참여 기회

높은 수수료

경매사의 대기업화로 인한 문제점

## 2 시작하면서

### 2.3 EAP팀의 미션

“블록체인 기술을 이용하여 공개된 경매 이력 데이터를 구축하고, 중개인(경매사) 중심의 경매 시장을 공개 데이터에 기반을 둔 투명하고 효율적인 시장으로 탈중양화시킨다.”

현재를 살고 있는 우리는 통신기술과 데이터 자본주의 시대를 살고 있습니다. 이미 경매 시장도 가격 데이터를 기반으로 정확한 데이터를 제공하는 플랫폼이 시장을 주도 하고 있습니다. 경매 시장의 고비용, 비효율의 문제점을 해결하는 방법은 모든 사람들에 공개 되는 데이터에 있습니다. 지금 이 순간에도 전 세계에서 다양한 경매가 실시간으로 이루어 지고 있습니다. 하지만 경매로 부터 생산되는 데이터는 가치를 인정받지 못하고 소멸 되는 경우도 많습니다. 개인, 소규모의 경매시장의 데이터는 가치를 산정하기 어려워서 데이터에 보관 되지 않고 소멸되고 있습니다. 많은 양의 데이터가 모여야 경매 가격의 합당성을 만들 수 있기 때문 입니다. 이를 해결하기 위해서 소규모의 데이터도 기록할 수 있고 오랜 기간 보관 할 수 있는 플랫폼과 대규모의 경매와 데이터도 처리하면서 분석할 수 있는 플랫폼을 구축하려고 합니다.

EAP는 경매 시장에 혁신이라고 생각하지 않습니다. 저희 팀의 기술만이 최고가 아니라고 생각합니다. 소/중/대규모 가리지 않고 미술품/와인/자동차/부동산/농수산물 등을 가리지 않고 각각의 상품의 특성에 맞춤 경매 플랫폼을 개발하고 타당한 데이터를 통하여 경매시장의 가격 결정과 지속적인 경매 데이터를 축적하여 저희 플랫폼을 통하여 검증 된 사용자와 데이터를 통하여 새로운 참여자와 중개자들을 연결하여 경매시장의 성장에 하나의 보탬이 되려고 합니다. EAP팀의 수수료는 무료 또는 0.002%의 낮은 수수료를 적용하여 누구라도 쉽게 플랫폼에 참여하여 경매를 생성하고 참여할 수 있는 플랫폼을 제공하려고 합니다. 각 분야별 경매사들의 협업과 요청 사항을 언제든지 환영합니다.



## 3 블록체인에 대하여

### 3.1 블록체인(BlockChain)과 암호화폐(cryptocurrency)의 성장

블록체인 기술을 기반으로 하는 비트코인(bitcoin)이 2008년 10월 사토시 나카모토라는 가명을 쓰는 프로그래머가 개발하여 발표를 하였습니다. 개인간 P2P 거래방식으로 탈중앙화 거래 장부, 작업 증명 방식(Prove of Work, POW), 거래 단위 제어라는 방식으로 설계 되었습니다. 지난 10년 동안 많은 프로젝트 팀과 커뮤니티의 연구를 통하여 비트코인을 필두로 이더리움, 이더리움 클래식, 리플, 라이트코인, EOS 등 다양한 기능과 성능이 개선된 알트코인들이 생겨 났습니다.

비트코인의 초기 기술이 확산됨에 따라 암호화폐의 결제 기능이 발전하기 시작 하였습니다. 또한 암호화폐의 익명성을 보장하는 기능들과 더 정확한 거래와 거래 속도가 개선된 알고리즘 기술들이 포함된 코인들이 개발 되어 사용되고 있습니다. Smart Contract 기술의 개발로 인하여 결제 수단에 치중하고 있던 암호화폐 시장이 결제 수단이 포함된 SNS, 거래소, 공공데이터, 의료산업 등 많은 프로젝트가 암호화폐 프로젝트 팀과 기업들이 연구를 하면서 발전해 나가고 있습니다.

2017년은 암호화폐의 제 2차 성장이라고 부릴 수 있을 만큼 전 세계 많은 사람들이 암호화폐를 점점 더 많이 사용하고 투자함에 따라 암호화폐를 거래 서비스를 제공하는 수 천개의 온라인 플랫폼과 거래소가 전 세계적으로 등장했습니다. 수 많은 거래 플랫폼들의 등장으로 인하여 암호화폐의 유동성을 증가시켜, 거래량과 총 시장 가치의 급격한 증가를 유발 하였고, 이를 기반으로 암호화폐 생태계를 더욱 발전 시킬 수 있는 기반을 마련 하였습니다. 암호화폐는 1년만에 초고속으로 시장이 성장하면서 투기자본 및 묻지마 투자가 성행하면서 많은 문제와 이슈, 각국의 규제안들이 생겨나기도 하였지만, 2018년 6월 메인넷(Mainnet)을 성공적으로 런칭한 EOS 프로젝트 만 보더라도 많은 사람들의 지지와 투자로 인하여 암호화폐의 문제점들을 개선하면서 발전해 나가고 있습니다. 지금도 많은 신규 프로젝트들이 생성되어 많은 투자와 노력의 시간들이 모여서 매일 매일 새로운 기술들이 개발 되고 현실화 되어 가는 과정에 있습니다. 암호화폐의 전반적인 시장은 전세계 시장 경쟁에서 살아남기 위해서는 플랫폼이 더욱 전문화 되고, 정부와 전 세계의 입법부에 의한 플랫폼에 대한 규제가 암호화폐의 시장 기준을 한 단계 더 발전 할 수 있는 기반을 새롭게 만들 수 있습니다.

# 3 블록체인에 대하여

### 3.2 블록체인(blockchain)

블록체인(blockchain)은 데이터를 '블록'이라고 하는 소규모 데이터들이 P2P(Peer to Peer) 방식을 기반으로 생성된 체인 형태의 연결고리 기반 분산 데이터 블록에 저장되어 누구라도 임의로 수정할 수 없고 누구나 변경의 결과를 열람할 수 있는 분산 컴퓨팅 기술 기반의 데이터 위변조 방지 기술입니다. 근본적으로 분산 데이터 저장기술의 한 형태로, 지속적으로 변경되는 데이터를 모든 참여 노드에 기록한 변경 리스트로서 분산 노드의 운영자에 의한 임의 조작이 불가능하도록 고안 되었습니다. 비트코인을 비롯한 대부분의 암호화폐들이 형태에 기반하고 있습니다.

### 3.3 스마트 계약(Smart Contract)이란

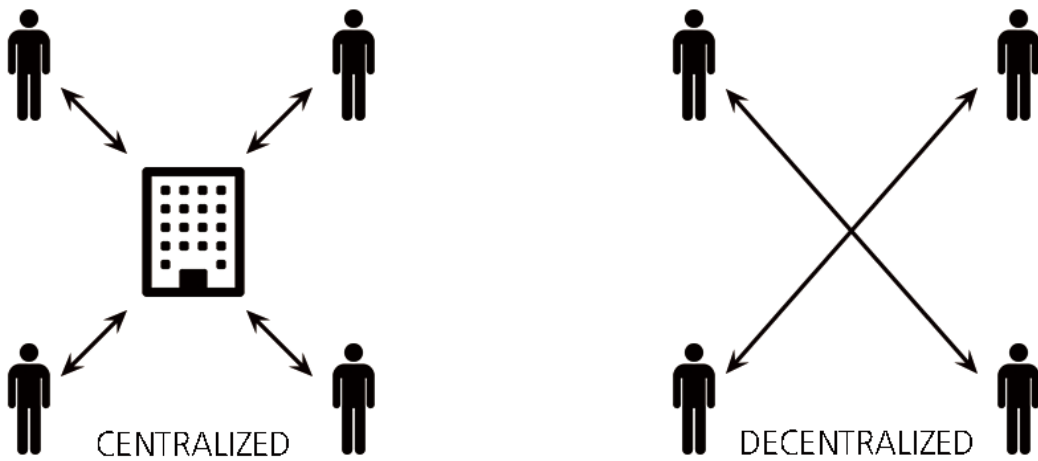
2013년 비탈릭 부테린(Vitalik Buterin) 비트코인의 블록체인 기술을 이용하여 대금결제, 송금 등 금융거래뿐 아니라 금융거래, 부동산 계약, 공증 등 모든 종류의 계약을 처리할 수 있도록 기능을 확장 하면서 널리 확산되었고 현재 ICO(Initial coin offering)를 위한 토큰 발행에 많은 기능을 사용하고 있습니다. 블록체인 2.0의 대표 기술 중 하나입니다.

스마트 계약은 전통적인 계약과 마찬가지로 계약에 포함된 모든 의무와 잠재적 처벌을 정의하지만 스마트 계약 플랫폼은 이러한 모든 의무와 처벌을 자동적으로 프로그램적으로 실행합니다.

이러한 스마트 계약 플랫폼을 사용하면 기본적으로 분산된 응용 프로그램을 네트워크에서 실행할 수 있습니다.

### 3 블록체인에 대하여

#### 3.4 DAPP (Decentralized Application)



탈중앙화란 블록체인의 가장 큰 특징으로, 현재까지의 통화시스템은 중앙화된 장부 기입방식으로 구축이 되어 있어 거래에 대한 내용을 신뢰할 수 있는 기관에 맡겨야 했지만 이런 시스템은 항상 과도한 권력의 집중과 과도한 초과 이익을 부여해야 하는 문제를 갖고 있습니다. 하지만 블록체인이 생겨남으로써 탈중앙화가 이뤄지고 공공에게 완전히 장부를 개방해주어 중앙기관이 필요가 없게 된 것이 탈중앙화입니다. 때문에 기존의 어플리케이션은 개인정보 보안에 취약한 상태입니다. 대부분 중개인이 서버를 보관하고 그곳에 보관된 정보들을 불러와서 어플리케이션 사용자들에게 제공되는 형태이기 때문입니다. 하지만 DAPP는 블록체인을 활용한 어플리케이션이라 정보의 분산으로 이러한 위험에 노출될 확률이 매우 적어집니다.

쉽게 설명을 하면 이더리움=OS , DAPP=어플 이라는 개념으로 생각하시면 쉽습니다. 이더리움은 DAPP를 위한 플랫폼입니다. 즉 DAPP는 이더리움 플랫폼 위에서 돌아가는 서비스 입니다. 현재 이더리움 플랫폼을 기반으로 만들어진 많은 DAPP가 있고, 아직도 수많은 DAPP가 개발되고 있습니다. 대기업들도 이더리움 플랫폼에 참여하고 있기에 수준 높은DAPP가 많이 나오고 있습니다.

## EOS AUCTION PLATFORM

DAPP에 대한 정보를 찾을 때 이더리움 토큰이라는 말이 많이 등장합니다. 이더리움 토큰이란 이더리움 플랫폼에 기반하며 DAPP서비스를 사용하는데에 필요합니다. 이때 토큰 간의 트랜잭션에 대한 수수료는 이더리움으로 지불합니다. DAPP개발사들은 새로운 DAPP개발을 선언하고 투자금을 받는 대신에 투자자들에게 토큰을 나눠주기도 하고 거래소에서 토큰이 거래되도록 하기도 합니다. 나중에 자신들의 서비스가 많이 커진다면 토큰을 가지고 있는 사람들에게 보상을 해줄 수도 있고, 토큰 수에 따라서 이더리움을 나눠줄 수도 있습니다.

즉, DAPP든 이더리움 토큰이든 모두 이더리움을 기반으로 두고 있습니다. 더 많은 DAPP가 성공할 수록 DAPP와 그 DAPP의 토큰에 대한 수요가 늘어나고 최종적으로 DAPP를 사용하는데 필요한 이더리움의 가치는 증가합니다.

### 3.5 Ethereum vs EOS

EOS와 Ethereum 네트워크의 주요 차이점 중 하나는 네트워크의 설계 철학에 있습니다.

Ethereum 네트워크는 애플리케이션에 독립적이라고 설명 될 수 있습니다. "Ethereum은 프로토콜의 본질적인 부분으로서 매우 일반적인 고수준의 사용 예"를 사용하지 못하도록 하는 "기능 없음"을 가지고 있습니다. 이것은 애플리케이션 간의 팽창을 줄이지만, 코드를 재사용하기 위해 다양한 애플리케이션들이 필요로 하고 만일 플랫폼 자체에서 특정 기능이 더 많이 제공되면 응용 프로그램 개발자에 효율적일 수 있습니다.

반면, EOS는 많은 응용 프로그램에서 동일한 기능을 필요로 하며, 많은 응용 프로그램에서 필요한 암호화 및 앱 사이 통신 도구와 같은 기능을 제공합니다. EOS는 표준화된 역할 기반 권한, 인터페이스 개발을 위한 웹 툴킷, 인터페이스, 자체 설명 데이터베이스 스키마 및 선언적 권한 스키마의 도입을 특징으로 합니다. EOS가 제공하는 기능은 플랫폼을 관리하고 운영하는데 최적화되어 있습니다.

상업적인 플랫폼을 고려하기 위해서는 확장성과 효율성이 가장 중요합니다. 이것이 EOS 및 Ethereum이 서로 다른 핵심 영역 중 하나입니다. 현재 Ethereum 네트워크는 CPU의 단일 스레드 성능에 의해 제한됩니다. Ethereum의 초기 테스트 네트워크는 최적화 된 상태에서 초당 25 회의 트랜잭션을 전송했으며 최적화를 통해 50 또는 100 tx/s로 증가 되었습니다. 그러나 실제 응용 프로그램에서 실행되는 경우, Ethereum 네트워크의 현재 트랜잭션(거래)은 10 tx/s 이하로 제한되는 사례가 발생되고 있습니다. 최근 비탈릭 부테린(Vitalik Buterin)은 네트워크 속도 개선을 위하여 "무제한의 확장성"에 대한 사딩기술의 로드맵을 제시했습니다.

## 4. EOS AUCTION PLATFORM 개발 이야기

### 4.1 개발 계획

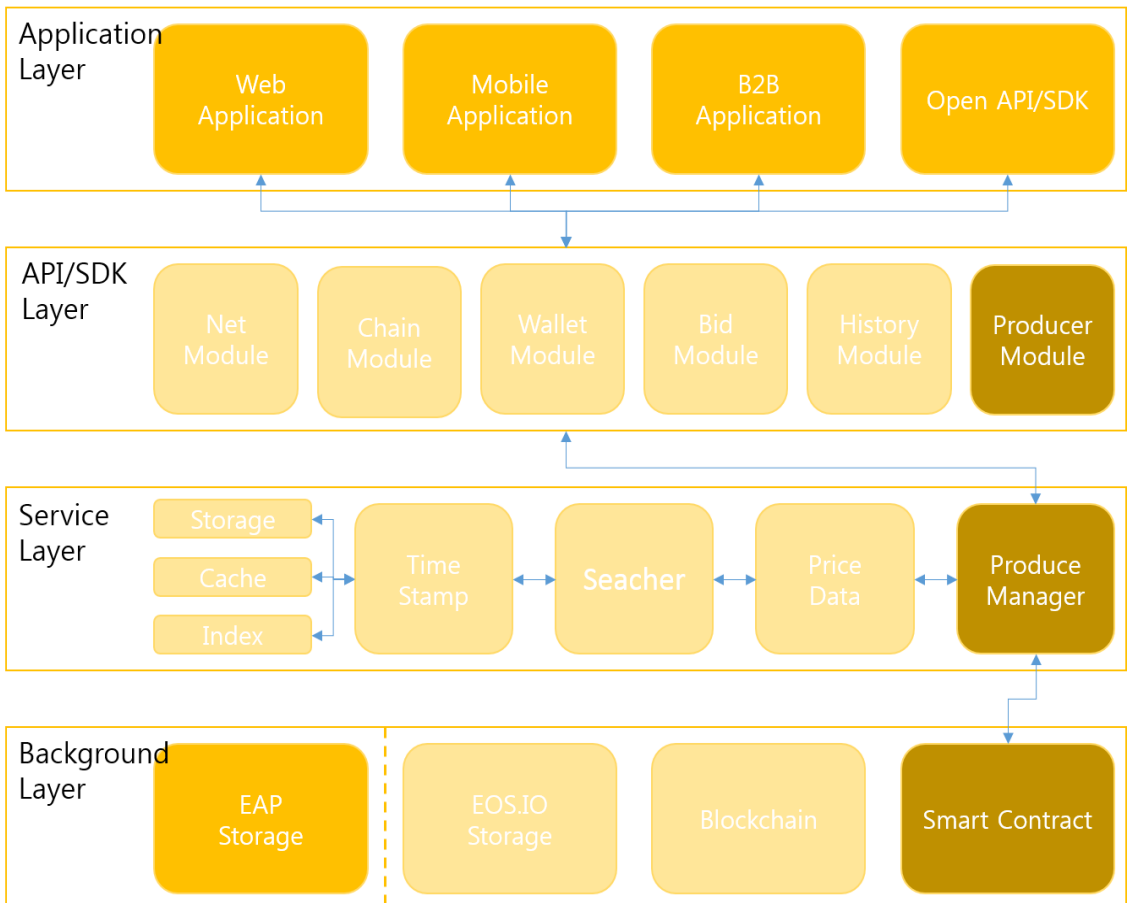
수 많은 사용자(기업)가 EAP(EOS Auction Platform)을 통하여 간편하게 경매 페이지를 생성하고, 빠르게 입찰하고, 안전하게 결제하고, 경매 데이터들을 축적해 나가는 날을 기다립니다. 스마트 컨트랙트(Smart Contract)을 만들고 Dapp을 개발하고 경매 Platform을 런칭하는 일에는 많은 인력, 자본, 시간이 필요합니다. 저희 팀에서는 ①EAP Token 결제 시스템 개발 ②EAP 경매 Dapp 개발, EAP 경매 플랫폼 개발 ③ Blockchain Big Data System 분석 시스템 개발 이라는 진행과정을 계획하고 있습니다.



## 4. EOS AUCTION PLATFORM 개발 이야기

### 4.2 플랫폼 구조

EAP는 사용자와 파트너들에게 탈중앙화된 서비스를 목표로 프로젝트를 진행하였습니다. 개발 단계와 초기단계의 모든 경매 기록 및 사용자 데이터는 블록체인, EOS.IO에 우선적으로 기록되고, 동일한 모든 데이터를 EAP 자체 Storage에 보관하고, 모든 데이터 정보를 사용자들에게 공개할 예정입니다. EAP의 모든 데이터의 소유권은 EAP 플랫폼을 이용하는 공동체에 있습니다. EAP 플랫폼은 Application Layer, API/SDK Layer, Service Layer, Background Layer로 구성되어 있습니다. EOS.IO에서 제공한 아키텍처 모델을 기반으로 개발 하였으며, 경매 플랫폼 특성상 짧은 지연 시간, 대규모 사용자 및 데이터 거래량 지원, 무료 서비스 제공, 향후 유지보수 비용의 최소화를 위하여 액션별 모듈(Module)은 서로 독립적으로 작동합니다. 분산 모듈 구성으로 플랫폼에 더 높은 수준의 보안, 확장성 및 운영 효율성을 갖출 것으로 예상 되고 있습니다. EAP는 elang/OTP, C/C++을 기반으로 개발 중에 있습니다. EAP 플랫폼은 오픈소스로 EAP 1.0 알파 버전 개발이 완료 되면 Github에 공개될 예정입니다. 저희 EAP팀은 커뮤니티 확장을 위해 경매사와 파트너사에 Open API/SDK를 제공할 계획 입니다. 협업 및 개발에 관련된 궁금한 사항은 [eap@eosauctionplatform.com](mailto:eap@eosauctionplatform.com)으로 문의 주세요.



# 4. EOS AUCTION PLATFORM 개발 이야기

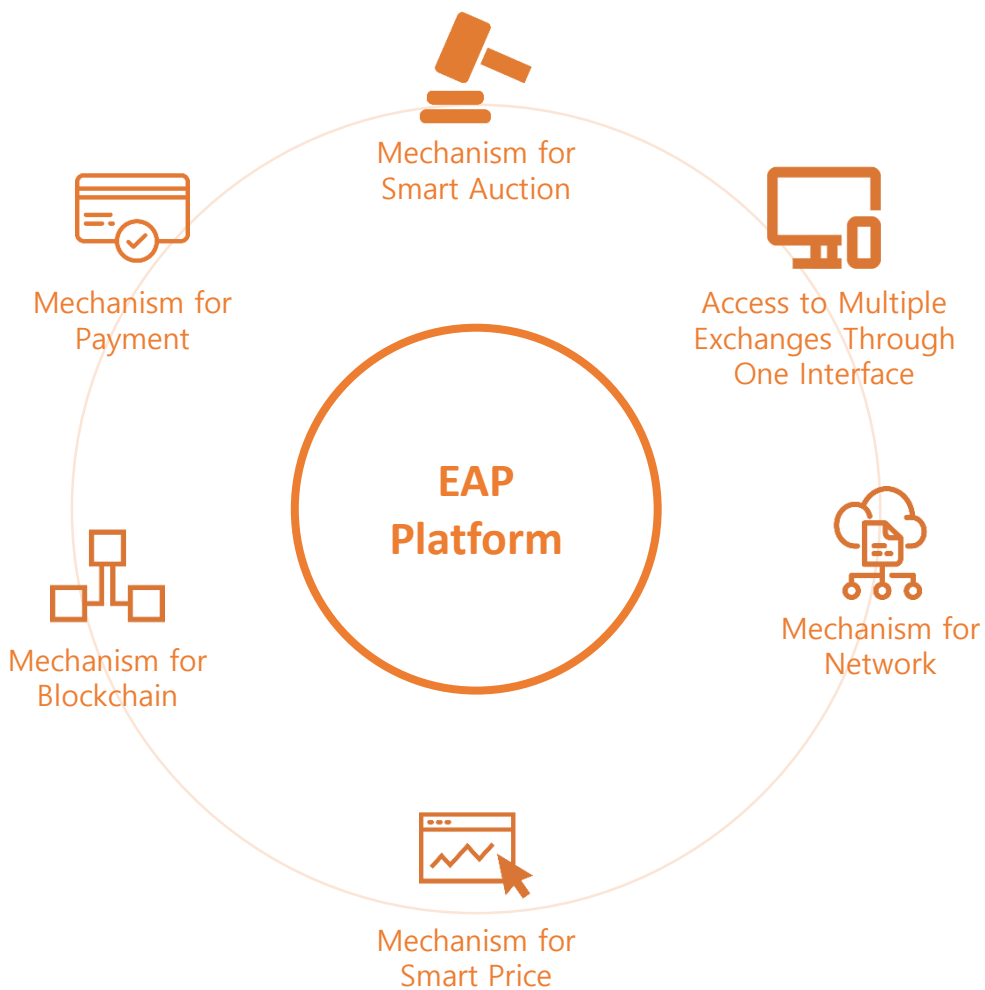
### 4.2.1 Service Layer

Service Layer에서는 플랫폼의 기본 로직이 실행 됩니다. Service Layer에서는 P/M을 통하여 Smart Contract에 연결, API/SDK Layer와 연결하여 구동 됩니다. Service Layer는 Background Layer에서 처리할 데이터 중 이미지, 동영상 등과 같은 현재 블록체인에 기록하기 어려운 대용량 데이터를 선별하여 IPFS를 통하여 EOS.IO Storage와 EAP Storage에 저장 됩니다. 현재는 대용량 데이터를 저장하기에는 너무 많은 블록이 소모하기 되기 향후 EOS의 메인넷 런칭 안정화와 업그레이드를 통한 기술/운영 방향에 따라서 자체 EAP Storage 운영 또는 EOS.IO Storage로 전환을 결정할 계획 입니다. 각 사용자가 기록한 경매 데이터는 스마트 컨트랙트에 정의한 구조로 EOS기반 블록체인에 기록 됩니다. 경매 데이터는 경매기록별, 사용자별, 경매분야별 분류되어 그대로 블록체인에 기록 됩니다. 따라서 서비스 레이어의 스마트 컨트랙에서도 데이터를 변조할 수 없으며, 모든 경매 기록은 EAP 커뮤니티에 모두 공개 됩니다.

## 4. EOS AUCTION PLATFORM 개발 이야기

### 4.2.2 API/SDK Layer

API Layer는 시스템의 Back-End 역할과 더불어 Front-End Application Layer에 API를 제공 할 수 있게 Module형식으로 개발을 진행 중 입니다.. Application Layer에서 생성된 데이터와 경매사/파트너사의 요청 등이 이곳으로 모여서 작동 됩니다. Application Layer에 경매사/사용자가 경매 페이지를 생성하고, EAP를 가지고 있는 모든 사용자들이 경매에 입찰하고, 가격이 결정되고, 경매가 유찰, 낙찰 되는 요청들이 전달되고 연결되어 완성 됩니다.





# 4. EOS AUCTION PLATFORM 개발 이야기

### 4.2.3 Application Layer

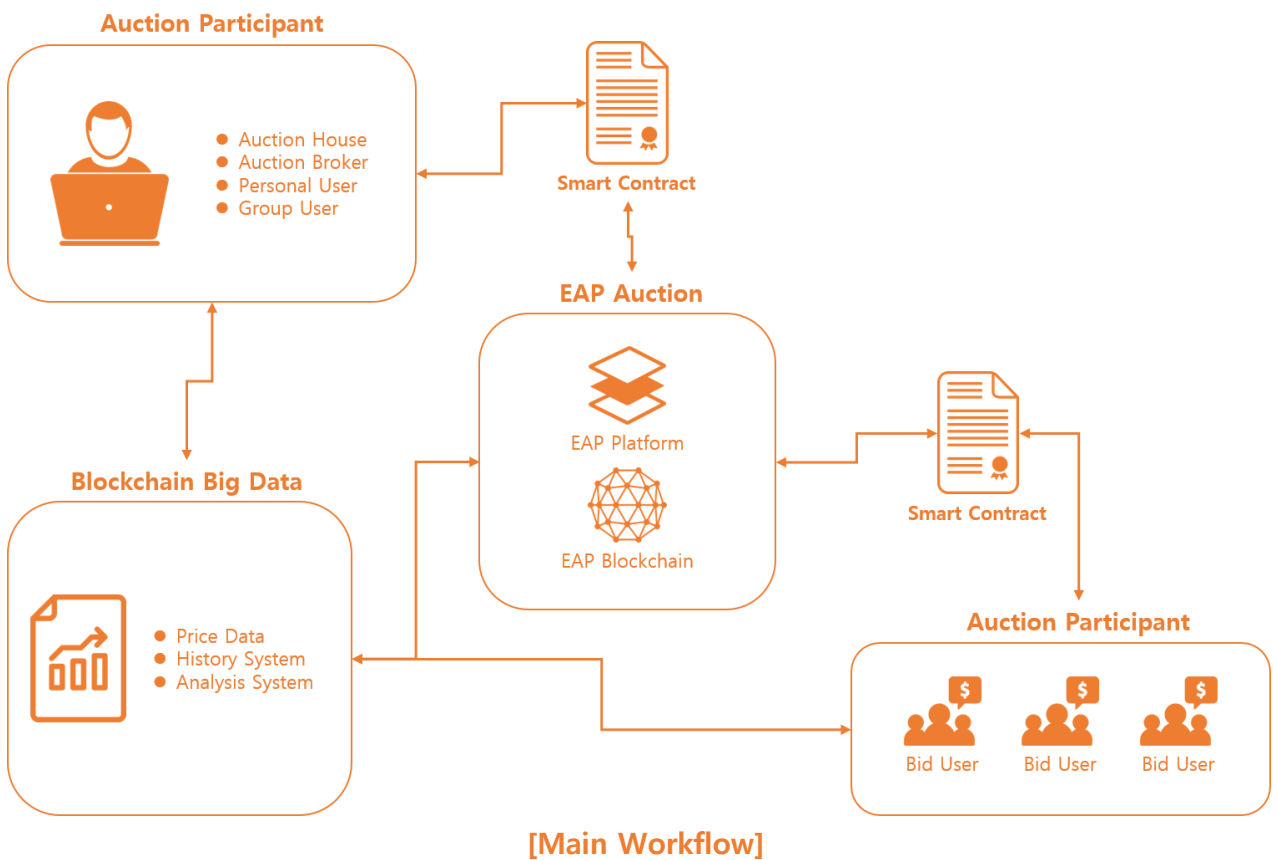
Application Layer는 사용자와 경매사가 웹/모바일/앱/기업전용-콘솔을 서비스가 포함 됩니다. EOS Auction Platform의 블록체인 데이터가 시작되는 관문 입니다. 사용자와 경매사가 블록체인 과 연결되어서 누구나 쉽게 접근 할 수 있는 User Interface를 통하여 경매라는 매개체를 통하여 블록체인 커뮤니티에 참여 할 수 있습니다.

# 4. EOS AUCTION PLATFORM 개발 이야기

## 4.3 EAP 스마트 컨트랙트 & 워크플로

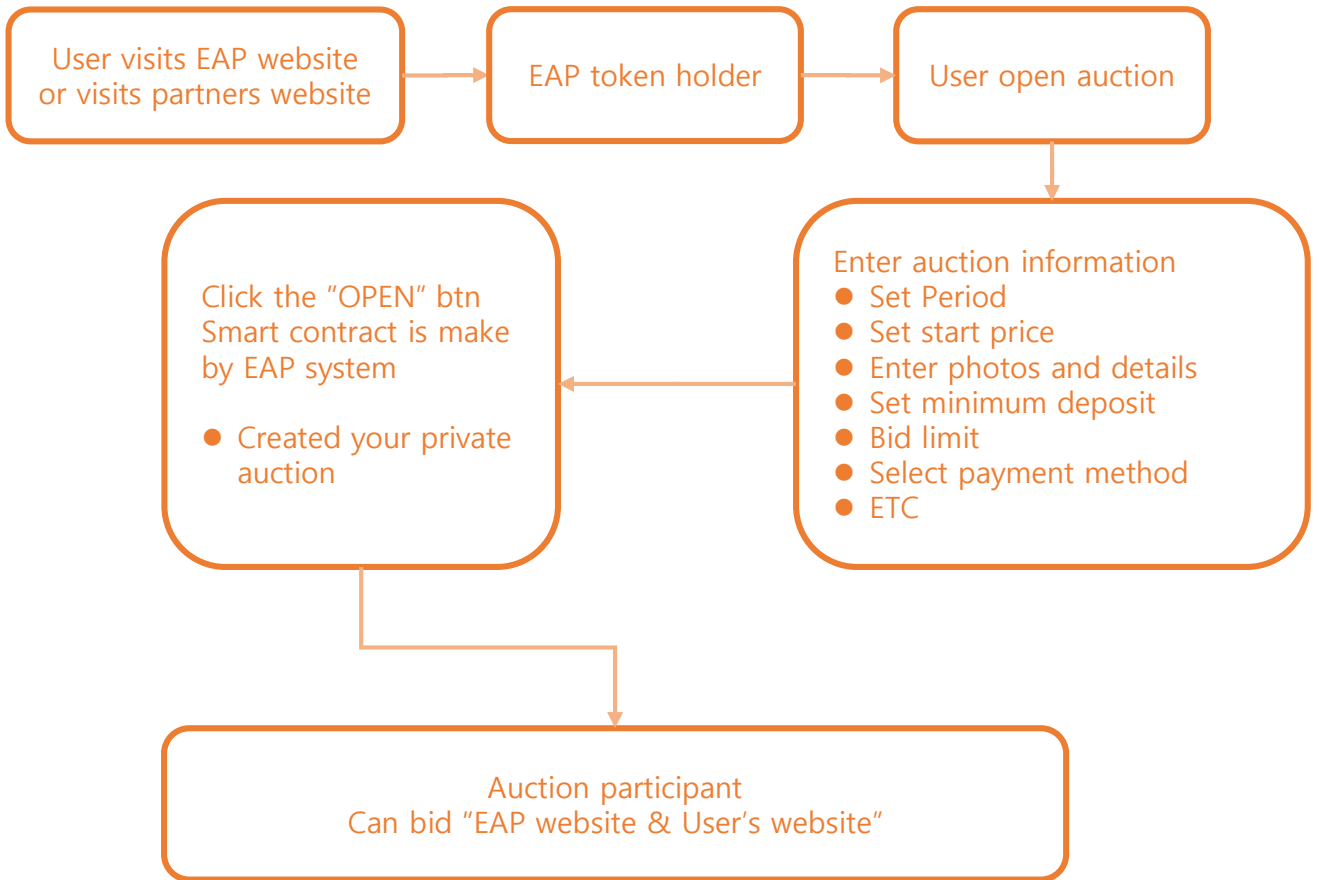
블록체인 기반 스마트 컨트랙트(Smart Contract)은 사용자 간의 분산화 신뢰 및 평판 시스템과 연동되어 완벽하게 작동하는 경매 솔루션을 제공할 수 있도록 합니다. 스마트 컨트랙트의 세부 구조 및 기능은 개발 중 변경 될 수 있습니다.

간단한 경매 생성과 입찰 방법을 설명하기 위하여 샘플 워크플로를 작성하여 보았습니다.



## 4. EOS AUCTION PLATFORM 개발 이야기

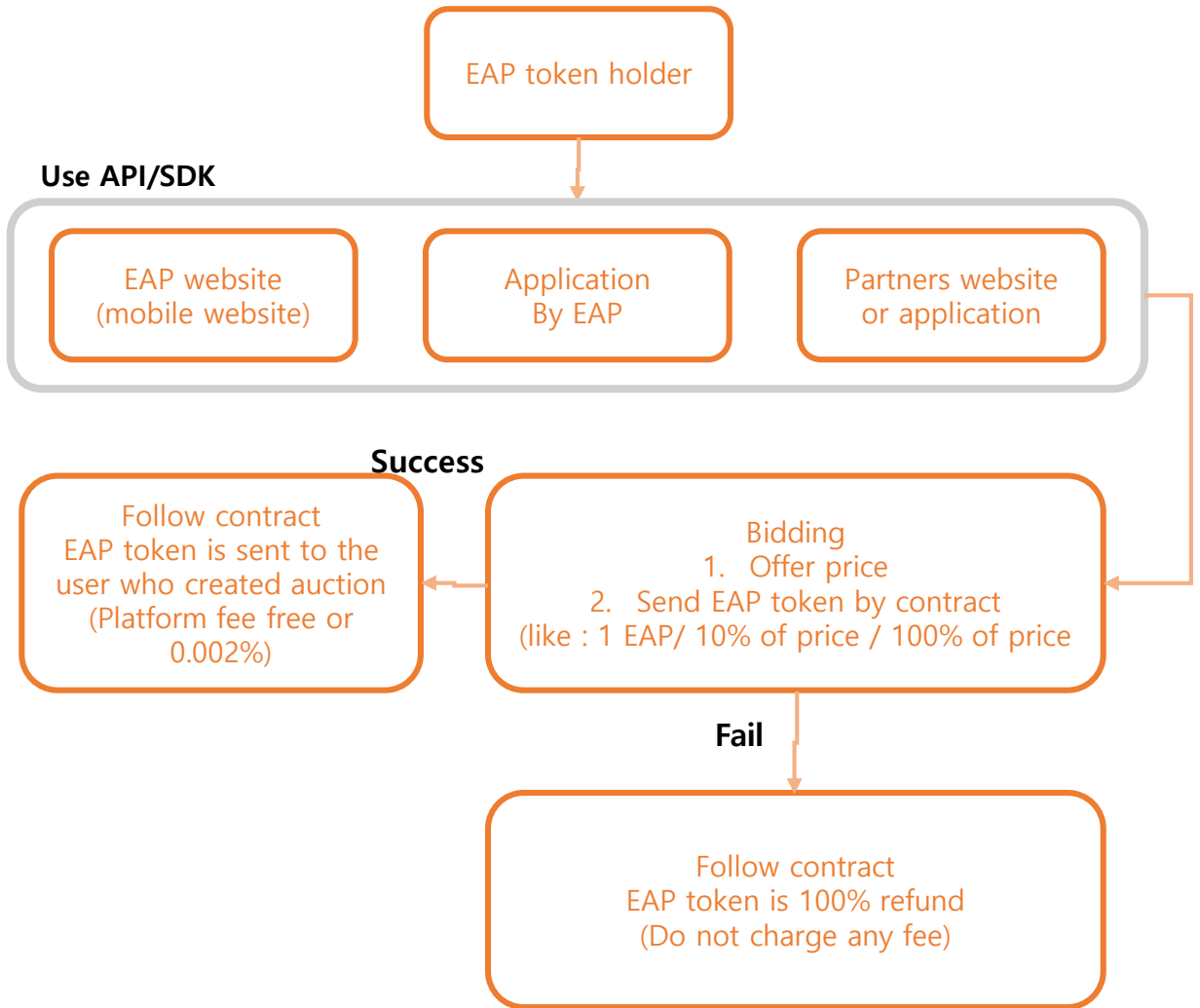
### 4.3.1 경매 생성시



위 워크플로 예시는 경매를 진행하고 싶은 사용자가 어떻게 경매를 열수 있는지 간단하게 설명합니다. 경매 페이지를 생성하려면 1 EAP 이상의 EAP 토큰을 소유하여야 참여가 가능합니다. 공정하고 안전한 경매 플랫폼을 만들기 위하여 경매를 진행하는 사용자의 [등급, 사용자명, 기존 경매 기록 등]의 정보를 공개하고 관리 하는 방법을 연구하면서 개발을 진행하고 있습니다.

## 4. EOS AUCTION PLATFORM 개발 이야기

### 4.3.2 경매 입찰시



위 워크플로 예시는 경매를 참여하고 싶은 사용자가 경매에 입찰을 할 수 있는 간단하게 설명합니다. 1 EAP 이상의 EAP 토큰을 보유하신 분들은 EAP API/SDK로 연동된 페이지에서 어디서든 경매에 참여 가능합니다. 자세한 입찰 방법은 경매 생성시 오픈한 사용자의 조건에 따라 상이 할 수 있습니다. 입찰하는 사용자에게는 수수료가 부과 되지 않습니다. 기본적인 원칙은 수수료 0% 입니다. 트래픽을 많이 사용하는 파트너에게만 0.002%의 수수료를 부과할 예정입니다. 안전하고 공정한 시장을 만들기 위하여 입찰자와 경매자의 안전에 대하여 지속적으로 노력하겠습니다.

# 4. EOS AUCTION PLATFORM 개발 이야기

## 4.4 EAP Token 발행

첫 단계로 발행된 EAP(EOS Auction Platform) Token은 ERC20 Standard 기본 기능만 탑재하여 발행 되었습니다. ICO(Initial coin offering)를 위하여 지갑간 전송과 거래소에서의 거래는 기능은 가능하지만 Dapp을 구현 할 수 있는 기능은 제외 하였습니다. 이더리움 기반 토큰은 ICO만을 위하여 사용될 예정입니다. 이더리움을 통하여 Platform을 구현할 수 도 있지만, 거래시 발생하는 불안정한 거래 수수료(Gas) 때문에 저희 팀이 추구하는 무료, 수수료가 거의 없는 경매 플랫폼 오픈에 맞지 않다고 생각하여 사용자에게는 수수료를 부과 하지 않는 EOS기반 Token을 발행하기로 하였습니다. 최근 런칭된 EOS 메인넷이 안정화 되면 EOS 기반 토큰을 발행하여 이더리움 ERC20 기반의 토큰과 1대1로 교환할 예정입니다.

## 5. Roadmap

본 문서에 서술한 모든 내용은 약 3년간에 걸쳐서 진행 및 개발할 예정입니다. 모든 계획(개발)은 조기 진행 및 지연이 발생 할 수 있다. 개발 및 EOS 기반 토큰 발행 및 메인넷(Mainnet) 런칭, EAP Web/Wallet 런칭, EAP SDK 배포, EOS Auction Platform 런칭 등으로 큰 틀을 두고 진행될 예정입니다. 마지막으로 수 많은 경매사와의 제휴 및 공동 개발을 통하여 사용자들에게 더 나은 경험을 제공하는데 중점을 진행하게 될 것 입니다.



## 6. Team

### David Moon

Co-founder / Developer

컴퓨터공학과 경영학을 공부했고, solidity, C/C++, elang/OTP 기술을 이용하여 개발에 참여하고 있습니다. 대한민국의 D그룹사의 DC팀에서 2년간 근무하였고, 스마트폰 어플리케이션을 개발하는 회사를 설립하여 3년간 앱을 개발한 경력이 있습니다. 와인 투자 회사를 설립하여 와인시장 분석과 투자에 관련된 플랫폼을 개발한 경험을 가지고 있습니다. "행동의 가치는 절대 포기 하지않고 노력하는 시간이라고 믿고 오늘도 개발에 노력하고 있습니다.

### Young-su Kim

Co-founder / Developer

정치외교학을 공부했고, 2년 전 블록 체인에 대한 관심을 시작해서, solidity, C/C++을 연구하여 개발에 참여하고 있습니다. 대한민국에 위치한 Social commerce 회사에서 근무하였고, 쇼핑업체를 창업하여 2년간 운영한 경력이 있습니다. E-commerce에 관련된 결제시스템과 플랫폼에 관련하여 많은 경험을 가지고 있습니다. 끝까지 포기하지 않는 열정과 긍정적인 마인드를 가지고 열심히 개발하고 있습니다.

### Jin-ho Park

Co-founder / Business

경영학을 공부하였고, Social commerce 회사에 근무하였고, 기업전반의 경영업무와 재무에 탁월한 능력을 가지고 있습니다. 암호화폐 투자에 대한 다양한 경험으로 놀라운 수익률을 가지고 있는 인재로 오늘도 열심히 암호화폐에 대한 연구를 열심히 하고 있습니다. 시장 분석과 발전 가능성에 대한 풍부한 경험을 바탕으로 EAP팀의 경영을 책임지고 있습니다.

### Wanted

저희 팀과 함께 팀원을 모집 중입니다.

- BlockChain 개발자
- UI/Web 디자이너
- 온라인 마케팅 담당자

자세한 사항은 홈페이지를 통하여 확인 부탁드립니다.

저희 EAP팀은 현재 소수 인원만으로 구성되어 있습니다. 급 조성된 팀원이 아닌 같은 회사에서 근무한 경험으로 끈끈한 팀웍을 가지고 있습니다. Blockchain의 미래가치와 열정으로 새로운 도전을 시작하였습니다.

## 7 토큰 분배

### 7.1 개요

토큰 표기 : EAP

토큰 발행량 : 1,000,000,000 개

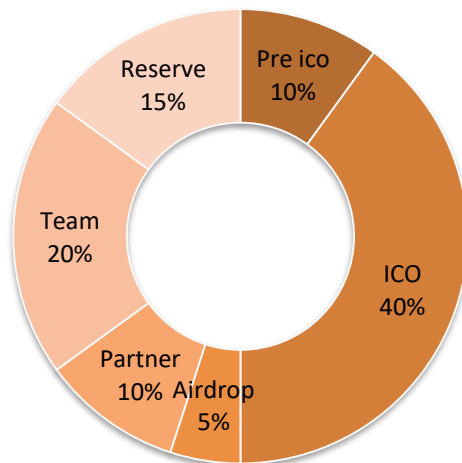
참여 화폐 : ETH, EOS

### 7.2 토큰 배분

전체 토큰 발행량의 50%가 일반 판매자에게 ICO를 통해 배분 됩니다. 이때 10%는 Pre ICO로 판매되며 Pre ICO 참여자들에게는 투자 금액의 20%에 해당하는 금액의 EAP를 추가로 지급합니다. 5%는 ICO 종료 후 EOS 홀더들에게 Air Drop형태로 지급 될 예정입니다. 20%는 EAP 개발팀에게 할당되며 10%는 경매소에서 EAP가 원활히 사용될 수 있도록 파트너십을 체결할 때 보증금 형식으로 배분될 예정입니다. 나머지15%는 추후 EAP 활성화와 사업확장을 위한 예비비용으로 사용될 예정입니다.

해당 배분율은 모금된 금액에 따라 달라질 수 있다.

### EAP Token Distribution





## EOS AUCTION PLATFORM

### 7.3 자금 운용 계획

개발 40%

EOS기반 EAP코인과 블록체인 기술 개발 및 연구 및 어플리케이션 개발에 사용됩니다.

마케팅 20%

EAP코인의 홍보 및 경매소와의 협업 및 이벤트에 쓰이게 됩니다. EAP코인의 대중화를 위해서 마케팅은 중요한 활동으로 EAP코인의 저변 확대를 위해 쓰이게 될 예정입니다.

운영 20%

EAP코인 팀 운영에 쓰일 자금입니다. EAP 플랫폼 고객 서비스와 사업 확장과 발전을 위해 팀을 운영 할 예정입니다.

법률 10%

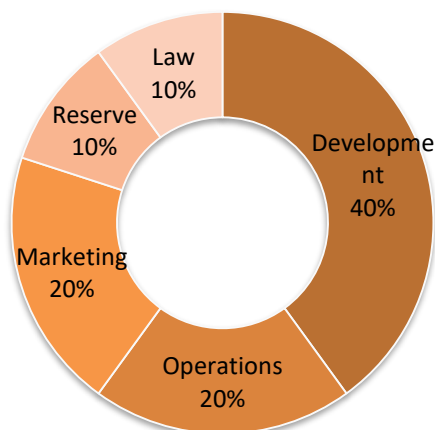
현재 ICO나 암호화 화폐 관련 법률들은 국가 마다 다르며 이는 아주 민감한 사안입니다. EAP팀은 법률자문을 통해 각 국가별 사업에 문제가 없도록 만전을 기할 예정입니다.

예비 10%

예상치 못한 이슈를 대비해 마련해둔 준비금입니다.

해당 분배율은 ICO 모금 금액에 따라 조정 될 수 있으며 조정 필요 시 홈페이지와 커뮤니티를 통해 공지 될 예정입니다.

## Use of Proceeds



## 8. 참고 및 인용 자료

<https://ko.wikipedia.org/wiki/%EB%B8%94%EB%A1%9D%EC%B2%B4%EC%9D%B8>

<https://ko.wikipedia.org/wiki/%EB%B8%94%EB%A1%9D%EC%B2%B4%EC%9D%B8>

[https://ko.wikipedia.org/wiki/%EC%8A%A4%EB%A7%88%ED%8A%B8\\_%EA%B3%84%EC%95%BD](https://ko.wikipedia.org/wiki/%EC%8A%A4%EB%A7%88%ED%8A%B8_%EA%B3%84%EC%95%BD)

<https://steemkr.com/kr/@loum/eos-vs-ethereum>

<https://github.com/ethereum/wiki/wiki/Design-Rationale>

<https://github.com/EOSIO/Documentation/blob/master/ko-KR/TechnicalWhitePaper.md>

<https://www.ventascorp.com/news/?mod=document&uid=26>

[http://erlang.org/doc/system\\_architecture\\_intro/sys\\_arch\\_intro.html](http://erlang.org/doc/system_architecture_intro/sys_arch_intro.html)

[https://www.ics.uci.edu/~fielding/pubs/dissertation/rest\\_arch\\_style.htm](https://www.ics.uci.edu/~fielding/pubs/dissertation/rest_arch_style.htm)

<https://steemkr.com/eos/@eosio/eos-io-storage-white-paper-now-available>

<https://medium.com/@bensig/letter-to-eos-block-producer-candidates-184ef59a0748>

<http://1uyxqn3lzdsa2ytyzj1asxmmmpt.wpengine.netdna-cdn.com/wp-content/uploads/2017/03/TEFAF-Art-Market-Report-20173.pdf>